

NIE DRUKUJCIE TEJ STRONY



ZAMEK TAJEMNIC

Kooperacyjna gra typu
ESCAPE ROOM

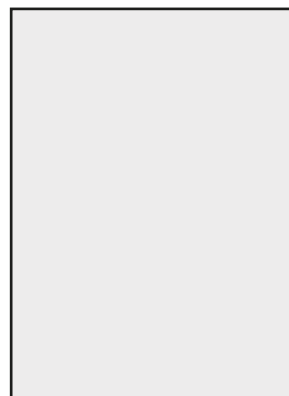
ELEMENTY ZAMIENNE DO SAMODZIELNEGO WYDRUKU

WAŻNE:

**WSZYSTKIE STRONY MUSZĄ
ZOSTAĆ WYDRUKOWANE
W FAKTYCZNYM ROZMIARZE.**



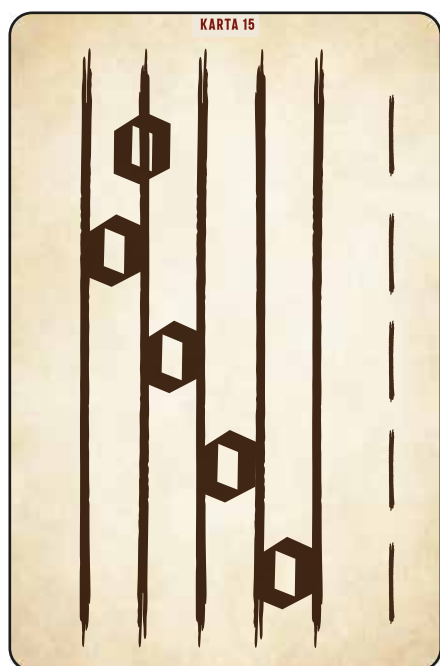
**ROZMIAR KARTY
57MM X 87MM**



**ROZMIAR STRONY
143MM X 192MM**

NIE DRUKUJCIE TEJ STRONY

KARTA 15



KARTA 22

U	K	B	3
H	L	M	W
E	B	D	L
A	I	K	U
F	S	V	V
R	Y	C	B

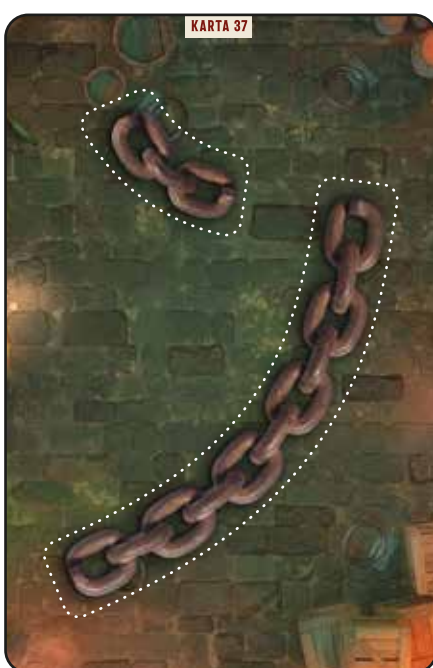
KARTA 31



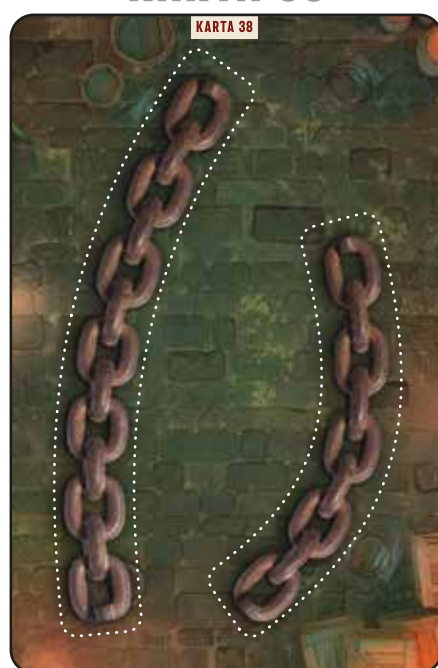
KARTA 32



KARTA 37



KARTA 38



KARTA 44



KARTA 45



KARTA 51

U	S	B	Q
3	D	K	U
R	F	I	O
S	U	Y	B
I	L	M	V
K	D	T	D

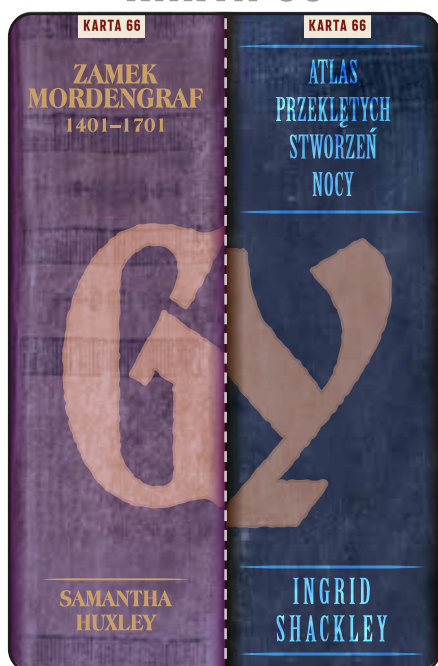
KARTA 58



KARTA 59



KARTA 66



KARTA 69

Q	R	D	F
V	D	I	3
S	B	I	U
F	V	K	Y
D	B	M	3
M	V	F	G

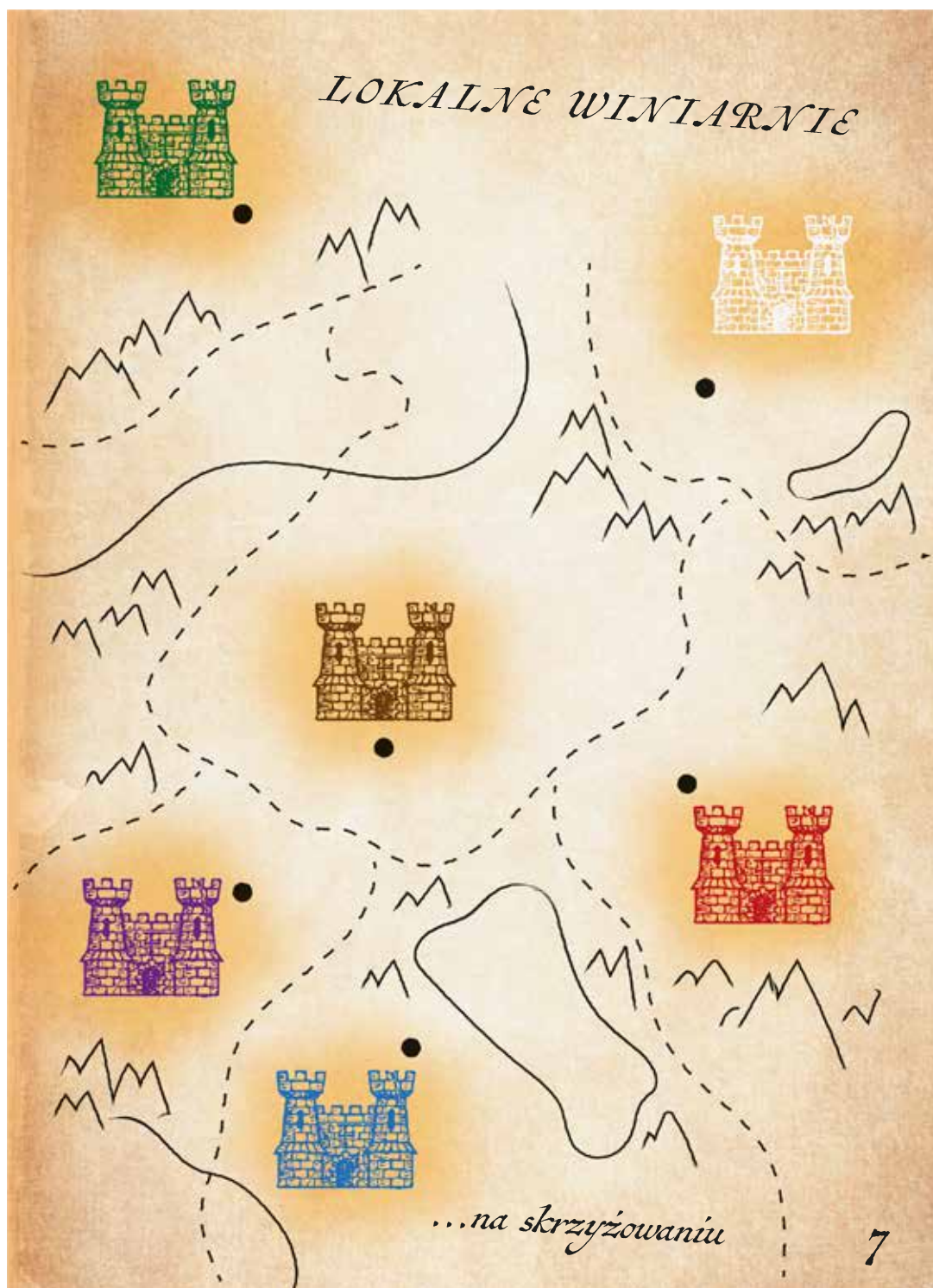
KARTA 70

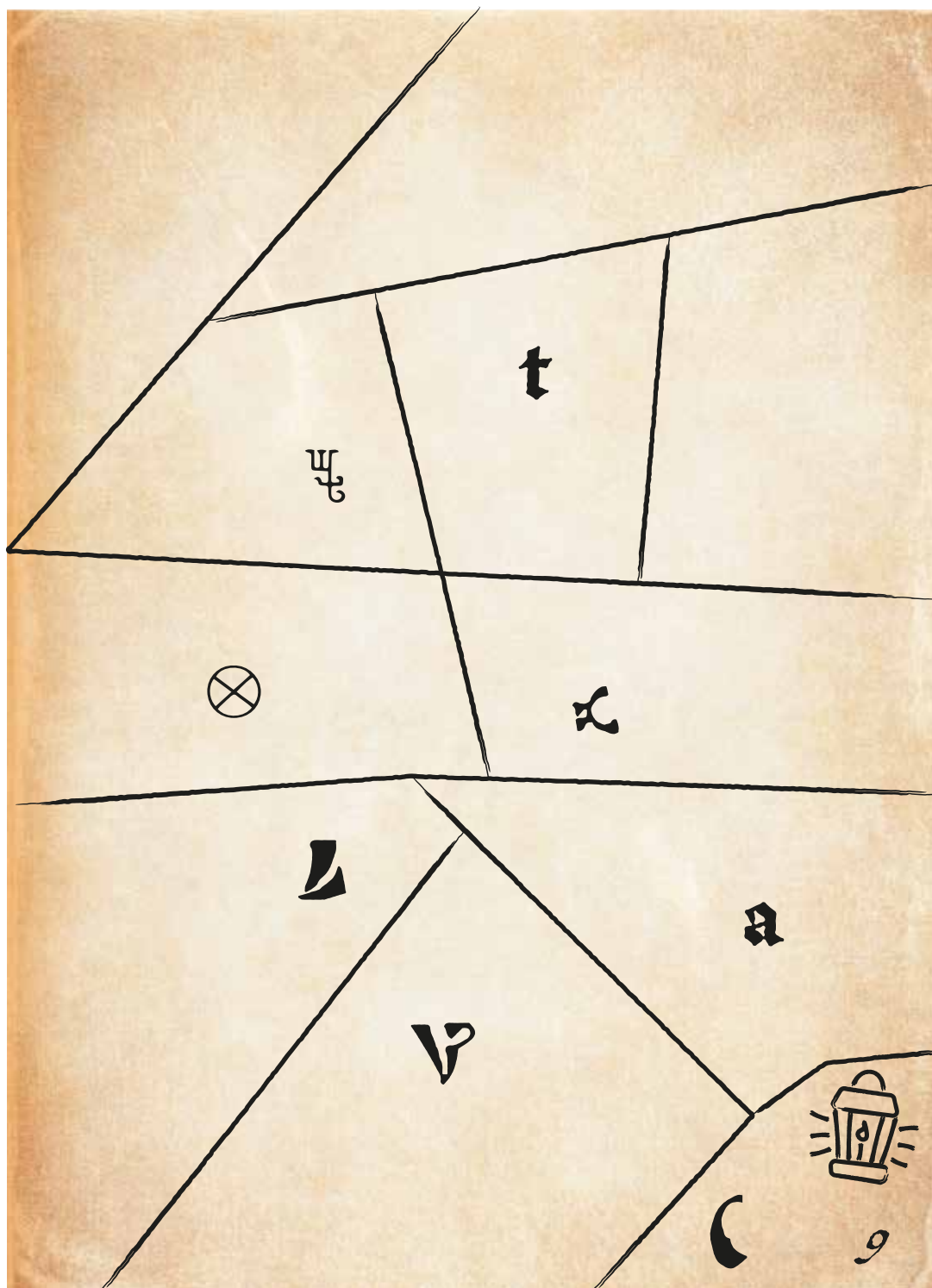
U	C	D	V
H	I	R	S
P	K	3	3
N	I	W	D
B	M	L	S
M	Q	C	Y

KARTA 72



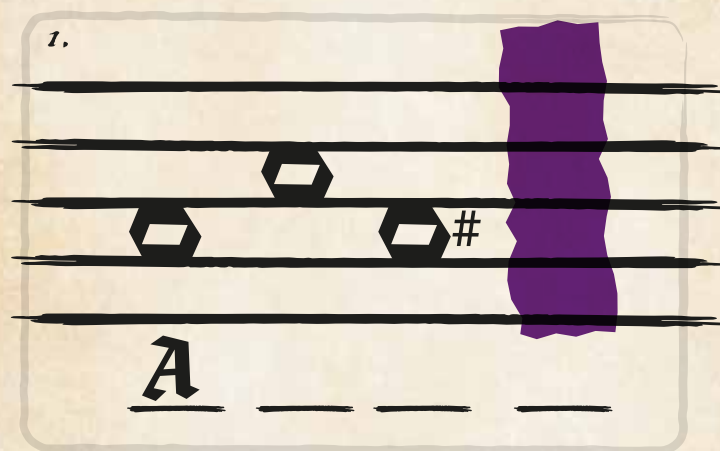
LOKALNE WINIARNIE

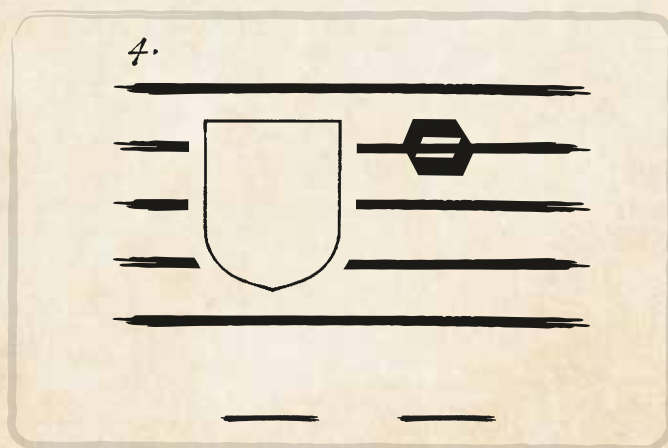
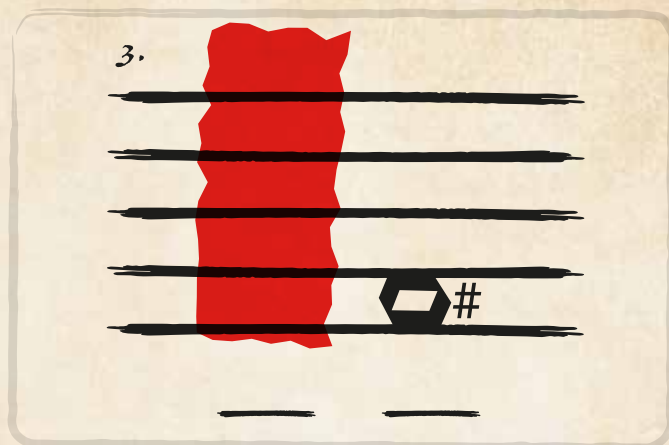




PRZEKŁĘTA SONATA

(niekompletna)





*Moja dusza jest przeklęta.
Coś w tym zamku przekleło moją duszę...*

*W tym szaleństwie zauważyłem jeden pozytyw:
potwór nie może oddalać się od zamku.*

*To kłatwa krwi...
Ale to nie uszyszko.*

*Kolejna ofiara. Dlaczego potwór musi pić ich krew?
To jest coś więcej niż głód. Potwór zamienia swoje ofiary w wino.
Szaleństwo. Zło. Zło w czystej postaci.*

Słońce... to pali.

KREW