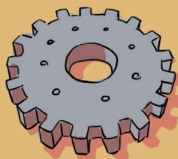
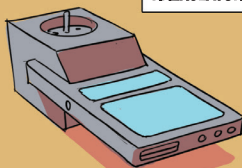


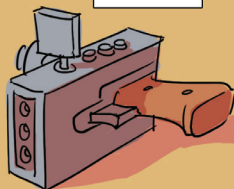
ZĘBATKA



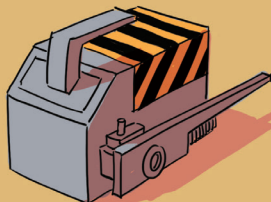
KALKULATOR



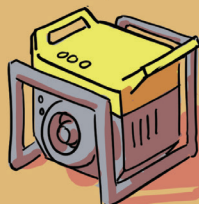
SCALACZ



KALIBRATOR



GENERATOR

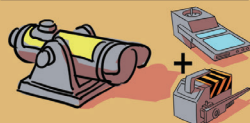


Jeśli w toku przygody uda ci się znaleźć te przedmioty, możesz zbudować z nich sprzęt. Pamiętaj, że za każdym razem, gdy budujesz sprzęt, musisz skreślić użyte przedmioty (są jednorazowego użytku) i wykreślić pole Upływu Czasu.

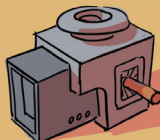
Karabin energetyczny:
+4 do Walki.



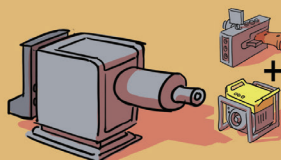
Celownik elektroniczny:
+2 do Walki.
Dołącz go do Innej sztuki.



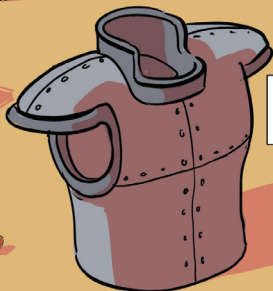
Rozmywacz:
zignoruj pierwszą
pociągniętą kartę
Namierzenia.



Wiązka tnąca:
pozwala przecinać ściany.

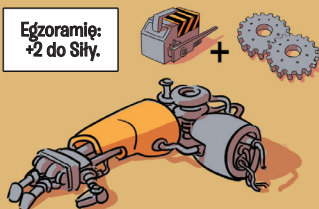


Dekoder cyfrowy:
zastępuje PRZEPUSZKĘ.



Zbroja pochłaniająca:
-2 do Obrażeń.

Edżoramie:
+2 do Siły.



Możesz zaglądać do tej listy przedmiotów w dowolnym momencie. Zawsze zapamiętuj numer kadru, z którego tu przychodzisz.