

KARTY PRZEDMIOTÓW

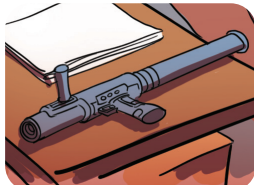
KARTY PRZEDSTAWIAJĄ PRZEDMIOTY, KTÓRE MOŻESZ ZNALEŹĆ W CZASIE WYPRAWY. JEŚLI ZOBACZYŠ KTORĄS Z TYCH RZECZY, PO PROSTU WEŹ ODPOWIADAJĄCĄ JEJ KARTĘ. PAMIĘTAJ O KORZYSTANIU ZE ZNALEZIONYCH PRZEDMIOTÓW.

MECHANICZNE RĘKAWICE



+4 do Walki z robotami.

WYRZUTNIA RAKIET



+8 do Walki (efekt jednorazowy).

ZAKŁÓCZĄCZ



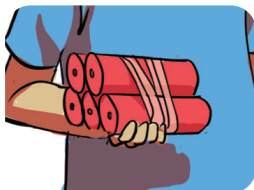
Roboty są niesprawne w czasie Walki, ale nie znikają z kadru (efekt jednorazowy).

ZAGŁUSZĄCZ



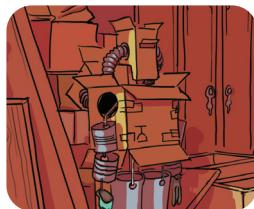
Gdy przechodzisz do kadru o czerwonym numerze, pociągnij 2 karty Namierzania i rozpatrz korzystniejszą z nich.

MATERIAŁY WYBUCHOWE



+10 do Walki (efekt jednorazowy).

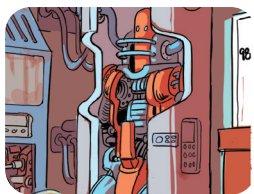
PRZEBRANIE Z KARTONU



PALNIK



EGZOSZKIELET



+8 do Walki z robotami.

MEGADOPALĄCZ

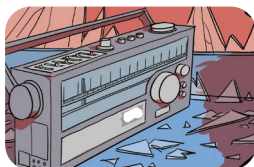


+2 PW.

PRZEPUSTKA

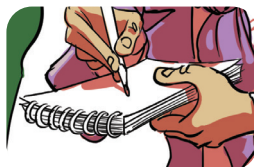


ODBIORNIK RADIOWY



Aby posłuchać częstotliwości 98.8, przejdź do 898.

NOTES



Przejdź do 68, żeby zapoznać się z treścią notatki.