

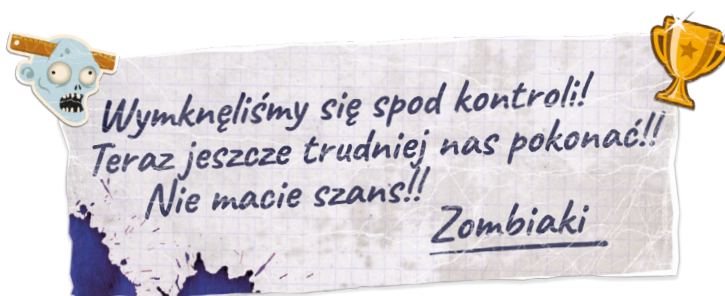


UWAGA SPOJLER!

**NIE CZYTAJCIE NASTĘPNEJ
STRONY, JEŚLI NIE OTWORZYLIŚCIE
JESZCZE WSZYSTKICH 13 KOPERT
W GRZE ZOMBIE KIDZ.**



ZOMBIAKI TWARDZIELE



Umieśćcie naklejkę z trofeum na odpowiadającym jej polu, jeśli uda wam się zwyciężyć, grając następującymi bohaterami:



POZIOM 01



POZIOM 02



POZIOM 03



BEZ KLONÓW

Przygotujcie grę zgodnie z zaawansowanymi zasadami. **Odwróćcie planszę stroną *Dzień* ku górze**, nawet jeśli w rozgrywce bierze udział dwóch graczy.

W swojej turze, na skutek rzutu kością, gracz wpuszcza do szkoły **tylko jednego zombie**. Musi jednak przeprowadzić **dwa ataki**, żeby go pokonać.

Po pierwszym ataku odwróćcie płytkę zombie **szarą stroną do góry**.

Kiedy szary zombie zostanie ponownie zaatakowany, **umieśćcie jego kartę w rezerwie**, kolorową stroną do góry.

UWAGI

- Nie można obrócić karty superzombie (z kolorowym awersem), gdy ten znajduje się w swoim leżu. Szare zombie nie posiadają leża.
- Kiedy superzombie wylądzuje na tym samym polu, co dziewczyna z mieczem, natychmiast odwróćcie go szarą stroną do góry. Jeśli przytrafi się to szaremu zombie, zostaje on wyeliminowany.
- Nadal możesz zaatakować dwa różne zombie znajdujące się na polu, na którym kończysz swój ruch. Jeżeli na polu znajduje się tylko jeden zombie, nie możesz zaatakować go dwukrotnie.