

Доміношне Королівство

Правила



Бруно Катала



Сиріл Буке

Щиро дякуємо Шарлотті Бей за участь у створенні графічного дизайну гри

INDIGO

blue orange
Hot Games Cool Planet



Компоненти:

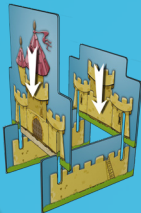
- 4 початкових тайли
- 4 3D-моделі замків (1 рожевий, 1 жовтий, 1 зелений, 1 синій)

- 48 тайлів земель (на одній стороні – ландшафт, на іншій – число)
- 8 дерев'яних королів 4х кольорів (2 рожевих, 2 жовтих, 2 зелених, 2 синіх)

Вступ

Щоб розширити кордони свого королівства, вам доведеться дослідити пшеничні поля, гори та озера. Але не забувайте, що на ці землі претендує не лише ви...

Примітка: Перед першою грою зберіть всі 4 3D-моделі замків.



Мета гри

Приєднуйте тайли земель один до одного, щоб побудувати королівство площею 5x5 квадратів і отримати якомога більше очок!

Підготовка до гри:

☞ Покладіть коробку, як показано на малюнку праворуч.

☞ Кожен бере:

♦ при грі з 2 учасниками:

двох королів свого кольору.

♦ при грі з 3 чи 4

учасниками: одного короля свого кольору.



☞ Візьміть початковий тайл (квадратний) і замок свого кольору. Покладіть початковий тайл перед собою лицьовою стороною догори і поставте на нього модель замку.

☞ Перемішайте тайли земель стороною з числом догори і покладіть їх випадковим чином до вкладки коробки:

♦ при грі з 2 учасниками: випадковим чином оберіть 24 тайли земель і відкладіть їх вбік. У грі використовуйте тільки 24 тайли земель, що залишилися.

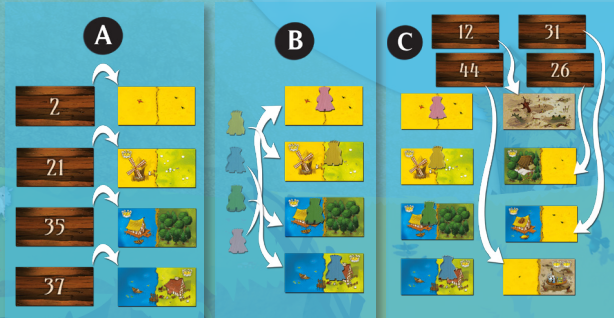
♦ при грі з 3 учасниками: випадковим чином оберіть 12 тайлів земель і відкладіть їх вбік. У грі використовуйте тільки 36 тайлів земель, що залишилися.

♦ при грі з 4 учасниками: використовуйте у грі всі 48 тайлів земель.

☞ **A** Візьміть стільки тайлів земель, скільки королів у грі (3 тайли земель – при грі з 3 учасниками і 4 – при грі з 2 чи 4 учасниками). Покладіть їх стороною з числом догори поруч з коробкою. Потім розташуйте їх в порядку збільшення (тайл земель з найменшим числом повинна бути найближче до коробки) і переверніть їх стороною з ландшафтом догори.

☞ **B** Один з гравців бере в руку всіх королів у грі, перемішує їх і виймає з руки по одному. Отримавши свого короля, помістіть його на будь-який вільний тайл земель. На одному тайлі земель може знаходитись лише один король. Гравець, що отримав свого короля останнім, змушений помістити його на останній вільний тайл земель. (При грі з 2 учасниками, кожен учасник вибирає 2 вільні тайли земель – по одному для кожного з двох королів).

☞ **C** Потім візьміть таку саму кількість тайлів земель і викладіть їх на стіл за тими самими правилами (стороною з ландшафтом догори в порядку збільшення чисел на зворотній стороні) праворуч від тих, які вже було викладено.



Хід гри

Порядок ходу визначається розташуванням королів на тайлах земель.

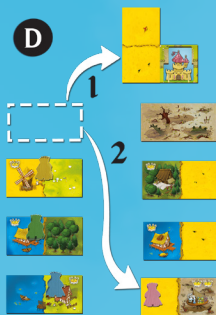
Гру починає учасник, чий король знаходиться на найближчому до коробки тайлу земель.

Він має виконати наступні дії:

D1: Додати вибраний тайл земель (на якому знаходиться король свого кольору) до свого королівства відповідно до правил приєднання.

D2: Обрати тайл земель з іншої (горизонтальної) «лінії», помістивши на неї свого короля.

Далі хід переходить до учасника, чий король знаходиться на другому від коробки тайлі земель і так далі, доки останній учасник не виконає дві свої дії.



При грі з 2 учасниками кожен з них виконує вказані вище дії **D1** і **D2** двічі (за кожного з їхніх королів).

Потім викладіть потрібну кількість тайлів земель з правилами описаними вище у розділі «Підготовка до гри» і почніть новий раунд.

Гра складається з 12 раундів при грі з 3 чи 4 учасниками та з 6 раундів при грі з 2 учасниками (тому що гравці здійснюють кожну дію двічі).

Правила приєднання:

Гравці намагаються побудувати королівство площею 5x5 квадратів (кожен тайл земель розділено на дві квадратні половинки). Щоб викласти тайл земель гравець має:

- ♦ Або приєднати його до початкового тайлу (початковий тайл — особливий, оскільки до нього можна приєднати тайли земель з будь-яким ландшафтом),
- ♦ Або приєднати його до іншого тайлу земель зі співпадаючим ландшафтом хоча б на одній з його половинок (тільки горизонтально чи вертикально).

Якщо ви не можете приєднати тайл земель до свого королівства згідно з цими правилами, ви маєте скинути його (ви не отримуєте за



нього очок).

Ваші тайли земель не повинні виходити за межі королівства – 5x5 квадратів. В іншому випадку ви маєте скинути такі тайли земель (вони не приносять вам очок).

КІНЕЦЬ ГРИ

Щойно гравці викладуть усі тайли земель з коробки, вони розігрують останній раунд, але здійснюють лише першу з двох дій — **D1**.

Перед кожним гравцем має з'явитися королівство площею 5x5 квадратів. (Королівство може бути незавершеним, якщо раніше гравець був змушений скинути тайли земель – див. мал.1).

Потім гравці підраховують очки за своє королівство наступним чином:

☞ Королівство складається з різних ОБЛАСТЕЙ (приєднані один до одного квадрати з одним і тим самим ландшафтом).

☞ Кожна така область принесе вам кількість очок, що дорівнює добутку ЧИСЛА КВАДРАТІВ, з яких вона складається, і ЧИСЛА КОРОН, зображених на цій області.

☞ Область, на якій немає жодної корони, не приносить очок.

☞ Кожен гравець підраховує разом всі свої очки

Перемагає гравець з найбільшою кількістю очок.

У разі нічиєї перемагає гравець, в королівстві якого знаходиться область з найбільшою площею (незалежно від того, скільки на ній корон).

Якщо між гравцями все ще нічия, перемагає той, у кого більше корон.

Якщо нічия так і не вирішилася, гравці розділяють перемогу.



мал. 1

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

☞ **ДИНАСТІЯ:** Розіграйте 3 раунди. Після третього раунду перемагає гравець з найбільшою кількістю очок.

☞ **СЕРЕДИННЕ КОРОЛІВСТВО:** Отримайте 10 додаткових очок, якщо ваш замок знаходиться в самому центрі вашого королівства.

☞ **ГАРМОНІЯ:** Отримайте 5 додаткових очок, якщо ви закінчили своє королівство (не скинули жодного тайлу земель).

☞ **ВЕЛИКА ДУЕЛЬ:** Для гри з 2 учасниками. Після кількох пробних ігор суперники намагаються побудувати королівство площею 7x7 квадратів (для зручності запишіть свої очки на аркуші паперу).

Ви можете поєднувати різні варіанти гри на свій смак.

©2016 Blue Orange. Kingdomino і Blue Orange – торгові марки Blue Orange. Гра видана за ліцензією Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Зроблено в Україні. Розроблено у Франції. www.blueorangegames.eu Локалізовано в Україні видавництвом FEELINDIGO

blue orange
Hot Games Cool People

FEELINDIGO



Компоненты:

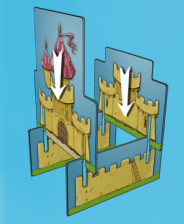
- 4 начальных тайла
- 48 тайлов земель (на одной стороне — ландшафт, на другой — число)

- 4 3D-модели замков (1 розовый, 1 жёлтый, 1 зелёный, 1 синий)
- 8 деревянных королей 4 цветов (2 розовых, 2 жёлтых, 2 зелёных, 2 синих)

ВВЕДЕНИЕ

Чтобы расширить границы своего королевства, вам понадобится исследовать пшеничные поля, горы и озёра. Но не забывайте, что на эти земли претендуете не только вы...

Примечание: Перед первой игрой соберите все 4 3D-модели замков.



Цель игры

Присоединяйте тайлы земель друг к другу, чтобы построить королевство площадью в 5x5 квадратов и получить как можно больше очков!

Подготовка к игре:

☞ Положите коробку, как показано на рисунке справа.



☞ Каждый берёт:
♦ при игре с 2 участниками: двух королей своего цвета.
♦ при игре с 3 или 4 участниками: одного короля своего цвета.

☞ Возьмите начальный тайл (квадратный) и замок своего цвета. Положите начальный тайл перед собой лицевой стороной вверх и поставьте на него модель замка.

☞ Перемешайте тайлы земель стороной с числом вверх и расположите их в случайном порядке во вкладыше коробки:

♦ при игре с 2 участниками: случайным образом выберите 24 тайла земель и отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 24 тайла земель.
♦ при игре с 3 участниками: случайным образом выберите 12 тайлов земель и

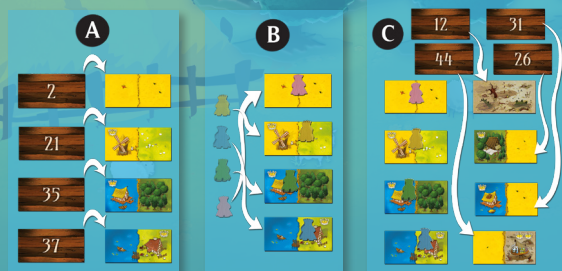
отложите их в сторону. В игре используйте только оставшиеся 36 тайлов земель.

♦ при игре с 4 участниками: в игре используйте все 48 тайлов земель.

☞ **А** Возьмите столько тайлов земель, сколько королей в игре (3 тайла земель — при игре с 3 участниками и 4 — при игре с 2 или 4 участниками). Положите их стороной с числом вверх рядом с коробкой. Затем расположите их в порядке возрастания (тайл земель с наименьшим числом должен быть ближе всего к коробке) и переверните их стороной с ландшафтом вверх.

☞ **В** Один из игроков берёт в руку всех королей в игре, перемешивает их и вынимает их из руки по одному. Получив своего короля, поместите его на любой свободный тайл земель. На одном тайле земель может находиться только один король. Игрок, получивший своего короля последним, вынужден поместить его на последний свободный тайл земель. (При игре с 2 участниками, каждый участник выбирает 2 свободных тайла земель — по одному для каждого из двух королей).

☞ **С** Затем возьмите такое же количество тайлов земель и выложите их на стол по тем же правилам (сторона с ландшафтом вверх в порядке возрастания чисел на обратной стороне) справа от уже выложенных.



Ход игры

Порядок хода определяется расположением королей на тайлах земель.

Игру начинает участник, чей король находится на ближайшем к коробке тайле земель. Он должен выполнить следующие действия:

Д 1: Добавить выбранный тайл земель (на котором находится король своего цвета) к своему королевству в соответствии с правилами присоединения.

Д 2: Выбрать тайл земель из другой (горизонтальной) "линии", поместив на неё своего короля.

Далее ход переходит к участнику, чей король находится на втором тайле земель от коробки и так далее, пока последний участник не выполнит свои два действия.

При игре с 2 участниками каждый из них выполняет указанные выше действия **Д 1** и **Д 2** дважды (за каждого из своих королей). Затем выложите недостающее количество тайлов земель по описанным в разделе «Подготовка к игре» правилам и начните новый раунд.

Игра состоит из 12 раундов при игре с 3 или 4 участниками и из 6 раундов — при игре с 2 участниками (так как игроки совершают каждое действие дважды).

Правила присоединения

Игроки пытаются построить королевство площадью в 5x5 квадратов (каждый тайл земель разделён на две квадратные половинки). Чтобы выложить тайл земель, игрок должен:

- ♦ Либо присоединить его к начальному тайлу (начальный тайл — особенный, так как к нему можно присоединить тайлы земель с любым ландшафтом),
- ♦ Либо присоединить его к другому тайлу земель с совпадающим ландшафтом хотя бы на одной из его половинок (только

горизонтально или вертикально).

Если вы не можете присоединить тайл земель к своему королевству в соответствии с этими правилами, вы должны сбросить его (вы не получаете за него очков).



Ваши тайлы земель не должны выходить за площадь королевства — 5x5 квадратов. В противном случае вы должны сбросить такие тайлы земель (они не приносят вам очков).

Конец игры

Как только игроки выложат все тайлы земель из коробки, они разыгрывают последний раунд, но совершают только первое из двух действий — **Д 1**.

Перед каждым игроком должно оказаться королевство площадью в 5x5 квадратов. (Королевство может быть незаконченным, если игрок ранее был вынужден сбросить тайлы земель — см. рис. 1). Затем игроки подсчитывают очки за своё королевство следующим образом:

- ↻ Королевство состоит из разных ОБЛАСТЕЙ (присоединённые друг к другу квадраты с одним и тем же ландшафтом).
- ↻ Каждая такая область приносит вам количество очков, равное произведению ЧИСЛА КВАДРАТОВ, из которых она состоит, и ЧИСЛА КОРОН, изображённых на этой области.
- ↻ В вашем королевстве может быть несколько областей с одинаковым ландшафтом.
- ↻ Область, на которой нет ни одной короны, не приносит очков.
- ↻ Каждый игрок подсчитывает вместе все свои очки.

Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

В случае ничьей побеждает игрок, в королевстве которого находится область с самой большой площадью (вне зависимости от того, сколько на ней корон).

Если между игроками всё ещё ничья, побеждает тот, у кого больше корон.

Если ничья так и не была разрешена, игроки разделяют победу.



рис. 1

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

☞ **Династия:** Разыграйте 3 раунда. После третьего раунда побеждает игрок с наибольшим количеством очков.

☞ **СРЕДИННОЕ КОРОЛЕВСТВО:** Получите 10 дополнительных очков, если ваш замок находится в самом центре вашего королевства.

☞ **ГАРМОНИЯ:** Получите 5 дополнительных очков если вы закончили своё королевство (не сбросили ни одного тайла земель).

☞ **БОЛЬШАЯ ДУЭЛЬ:** Для игры с 2 участниками. После нескольких пробных игр соперники пытаются построить самое грандиозное королевство: используйте в игре ВСЕ тайлы земель, чтобы построить королевство площадью в 7x7 квадратов (для удобства записывайте свои очки на листе бумаги).

Вы можете сочетать разные варианты игры на свой вкус.

© 2016 Blue Orange. Kingdomino и Blue Orange – торговые марки Blue Orange. Игра издана по лицензии Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Сделано в Украине. Разработано во Франции. www.blueorangegames.eu Локализовано в Украине издательством FEELINDIGO.



FEELINDIGO

Доміношне Королівство



x 21



x 12



x 5



x 6



x 10



x 6



x 2



x 2



x 2



x 2



x 16



x 6



x 1



x 1



x 3



x 1