

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли в колоді залишається тільки одна карта.
Перемагає гравець, що зібрав найбільше карт!



Локалізовано FEELINDIGO
Дизайнерка – Надія Немченко
Перекладач – Святослав Михаць
Керівник проекту – Олександр Борисенко
www.feelindigo.com

© 2016 Blue Orange. Fast Flip і Blue Orange – торгові марки компанії Blue Orange. Розповсюджується та видається видавництвом FEELINDIGO за ліцензією Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Вироблено в Україні.
Розроблено у Франції.
www.blueorangegames.eu

Кен Груль
Квентін Вієр
Шарлотта Бей





ВМІСТ

- 54 карти
- правила

МЕТА ГРИ

«Шерть-верть» – швидка гра на реакцію й розпізнавання. Ваше завдання щораунду швидше за всіх знаходити однакові символи на картах.

ПРИГОТОВАННЯ

Перетасуйте всі карти й покладіть їх колодою долілиць так, щоб не було видно сторони із зображеннями багатьох різних фруктів. Зверху на колоді буде намальовано або один фрукт, або одну цифру.

«ШЕРТЬ-ВЕРТЬ»

Цей варіант грають кілька раундів.

Усі гравці намагаються наввики знайти спільні символи.



ПЕРЕБІГ РАУНДУ

1. Коли гравці готові, переверніть верхню карту колоди й покладіть її горілиць біля колоди, щоб кожен міг бачити всі зображені на ній фрукти.

2. Швидко порівняйте нову відкриту карту з верхньою картою колоди.

а. Якщо на карті колоди зображені фрукти, ви наввики визначаєте скільки таких фруктів зображені на відкритій карті.

Як тільки визначите, швидко покладіть руку на колоду та голосно вимовте цифру. Наприклад: «два!»



б. Якщо на карті колоди зображені числа, ви наввики визначаєте який фрукт стільки ж разів зображені на відкритій карті.

Як тільки визначите, швидко покладіть руку на колоду та голосно вимовте назив фрукта. Наприклад: «банан!»



3. Перший гравець, що дає правильну відповідь, бере собі цю відкриту карту.

4. Приготуйтесь до початку нового раунду.

ВАЖЛИВО

Якщо ви дали неправильну відповідь, переможцем раунда стає той, хто наступний за вами дав правильну відповідь.