



2-5



4+



15'

## ELEMENTY GRY



24 karty  
koszyczków



5 zestawów graczy: 5 kart  
przedmiotów i karta postaci



5 kart  
wariantów

## PRZYGOTOWANIE GRY

Rozdajcie uczestnikom zestawy graczy: kartę postaci i 5 kart przedmiotów z tym samym kolorem tła. Karty przedmiotów możecie trzymać w ręce lub rozłożone na stole. Kartę postaci połóżcie przed sobą. Karty koszyczków połóżcie na środku stołu, tworząc z nich stos. Jesteście gotowi do gry!

## ROZGRYWKA

Najstarszy gracz odwraca kartę koszyczka.

**Uwaga:** Nie zdejmujecie karty ze stosu!

Teraz wszyscy gracze jednocześnie starają się jak najszybciej ułożyć przedmioty przed sobą, zgodnie z kartą koszyczka, używając swoich kart przedmiotów. Są one dwustronne i czasem będzie trzeba je odwrócić.



**Układ odtworzony jest prawidłowo, kiedy:**

- przedmioty znajdują się w odpowiednich miejscach **oraz**
- przedmioty obrócone są w odpowiednich kierunkach **oraz**
- kolory przedmiotów są zgodne z tymi w koszyczku.

Przykład prawidłowego ułożenia.

Gracz, który uważa, że poprawnie odtworzył układ, zakrywa ręką stos kart koszyczków. Pozostali gracze przerywają układanie i sprawdzają poprawność układu.

### **Jeżeli:**

**A.** Gracz poprawnie odtworzył układ, zabiera kartę koszyczka i kładzie ją obok siebie. Jest to jego punkt zwycięstwa.

**B.** Gracz się pomylił, odpada z tej rundy. Pozostali gracze kontynuują układanie do momentu, aż ktoś inny zakryje ręką stos.

**Uwaga!** Jeśli wszyscy gracze kolejno pomylili się, kartę koszyczka należy odłożyć do pudełka.

Kiedy jeden z graczy zdobędzie kartę koszyczka, rozpoczyna się kolejna runda. Najstarszy gracz odwraca kolejną kartę koszyczka i znów wszyscy jednocześnie próbują odtworzyć układ.

### **Wariant dla młodszych lisków**

W pierwszych rozgrywkach możecie zdecydować, że kolor lub kierunek ułożenia przedmiotów nie jest brany pod uwagę, jeśli chodzi o wykonanie zadania.

## **KONIEC GRY**

Gra kończy się, kiedy jeden z graczy zdobył 5 kart koszyczków. Zostaje on zwycięzcą!

Uwaga! Jeśli gracze wolą krótszą lub dłuższą rozgrywkę, mogą podczas przygotowania do gry odłożyć konkretną liczbę kart koszyczków do pudełka. W tym przypadku koniec gry nastąpi, gdy jeden z graczy zdobędzie ostatnią kartę ze stosu.



© 2022 Grupa Wydawnicza Foksal sp. z o.o.  
ul. Domaniewska 48, 02-672 Warszawa  
tel. 22 826 08 82, 22 828 98 08  
www.foxgames.pl

Autor: Maciej Czaplicki  
Ilustracje: Małgorzata Detner  
Kierownik projektu: Arek Maj  
Konsultacje: Michał Szewczyk  
Redakcja: Arek Maj

Opracowanie graficzne i DTP: Sławek Bejda  
Koordynacja produkcji: Alicja Arcimowicz  
Korekta: Kasia Rymarczyk, Michał Szewczyk

