

CZWARO PRZECIW CIEMNOŚCI



	• Zamknięte drzwi		• Posąg		• Biżuteria		• Nietoperze wampiry
	• Przeszukanie		• Fontanna		• Kula ognia		• Mrowie goblinów
	• Odwrót		• Świątynia błogosławieństwa		• Błyskawica		• Wije giganty
	• Ucieczka drużyny		• Przekłety ołtarz		• Atak Berserkera - właściwie to nie zaklęcie, ale warto zapisywać		• Żaby wampiry
	• Ucieczka potwora		• Zbrojownia		• 1 rana		• Minotaur
	• Uciezki		• Pułapka - użyj symbolu napotkanej pułapki		• 4 rany		• Pożeracz żelaza
	• Misja		• Komnata zagadek		• Błąkające się potwory - użyj symbolu napotkanych potworów		• Chimera
	• Wskazówka		• Olbrzymi głaz		• Duch		• Katoblepas
	• Zaklęty		• Duszący gaz		• Biała dama		• Olbrzymi pajak
	• Związany		• Zapadnia		• Mumia		• Niewidzialne gremliny
	• Śpiący		• Pułapka na niedźwiedzie		• Ogr - użyj obramowania, by oznaczyć te potwory jako przeklętych		• Szkielety
	• Łapówka		• Zatrute strzałki		• Ork wojownik		• Mykonoidy
	• Wędrowny alchemik		• Włócznie		• Meduza		• Gobliny wojownicy
	• Wędrowny uzdrowiciel		• Wieczny sen		• Lord chaosu		• Hobgobliny
	• Błogosławieństwo		• Złote monety - zapisz liczbę na kole		• Mały smok		• Orkowie
	• Uzdrowienie		• Manuskrypt - zapisz rodzaj zaklęcia		• Szczurze szkielety		• Trolle
	• Tarcza		• Kamień szlachetny		• Szczury		• Zombiaki

