



# WAŻNE

BY KONTYNUOWAĆ,  
MUSICIE MIEĆ OTWARTĄ  
**KOPERTĘ 11.** W ZOMBIE KIDZ  
I **KOPERTĘ 9.** W ZOMBIE TEENZ.



# PIES I UKRYWAJĄCE SIĘ ZOMBIE



Dzieciaki oswoiły Psa Zombie, który stał się niezastąpionym sojusznikiem w walce z ukrywającymi się w szkole Zombie.

To Wyzwanie jest bardzo podobne do rozgrywki w *Zombie Kidz*, z kilkoma wyjątkami.

## Przygotowanie

- Przygotujcie grę tak jak opisano w instrukcji *Zombie Kidz Ewolucja*.
- Odłóżcie do pudełka klony (nie będą potrzebne podczas gry), użyjcie Mocy Bohaterów (z *Zombie Kidz*) i 4 superzombie.
- Weźcie kostkę zombie z *Zombie Kidz* i białą kostkę z *Zombie Teenz*.
- Umieście Psa Zombie razem z bohaterami w szkole. Oswoiliście go i on wam teraz pomaga, na swój sposób.
- Umieście po 1 losowo dobranym zombie na każdym polu wejścia, szarą stroną do góry. Ukrywają się... do czasu!

## Rozgrywka

### 1- Wpuść zombie do szkoły

Zignoruj zasadę o dokładaniu drugiego zombie na karcie Mocy Bohatera.

Rzuć obiema kostkami naraz.

Weź zombie i umieść je w pokoju w kolorze wskazanym przez kostkę zombie z *Zombie Kidz*.

Weź zombie i umieść je w pokoju w kolorze wskazanym przez białą kostkę z *Zombie Teenz*.

Jeśli na kostce wypadł ?, weź drugie zombie i umieść je w pokoju w kolorze wskazanym przez kostkę zombie z *Zombie Kidz*.

### 2- Porusz Psa Zombie

Porusz lub pozostaw Psa Zombie na tym samym polu.

Następnie możesz poruszyć 1 zombie z pola, na którym znajduje się Pies Zombie, na sąsiednie pole.

Uwaga! Nie możesz poruszyć Ukrywającego się zombie (będących szarą stroną do góry).

Pies Zombie może znajdować się na polu, na którym są 3 lub więcej zombie.

### 3- Wykonaj akcję swoim bohaterem

Możesz poruszyć bohatera, wyeliminować zombie, umieścić zamek w wejściu do szkoły i użyć swojej Mocy, zgodnie z zasadami z *Zombie Kidz*.

**Pamiętaj:** Nie możesz poruszyć ani wyeliminować Ukrywających się zombie (będących szarą stroną do góry). Takie zombie nie liczą się jako znajdujące się na polu.

**4- Jeśli umieścisz zamek w wejściu do szkoły,** odwróć znajdujące się tam Ukrywające zombie na drugą stronę (nie aktywując jego zdolności). Od tury kolejnego gracza można je poruszać i eliminować z planszy.

## Uwagi

Ukrywające się zombie, które zostaje odkryte, **nie może** zostać w tej turze wyeliminowane przez Dziewczynkę z mieczem świetlnym, ponieważ znajdowało się na tym polu przed nią.

Pies Zombie, podobnie jak bohaterowie, może zostać złapany przez Fioletowego Superzombie.

Jedna z Mocy Bohaterów jest super przydatna w tym scenariuszu. Czy wiesz która?