

Kingdomino

PREZENTUJE



Elementy gry:

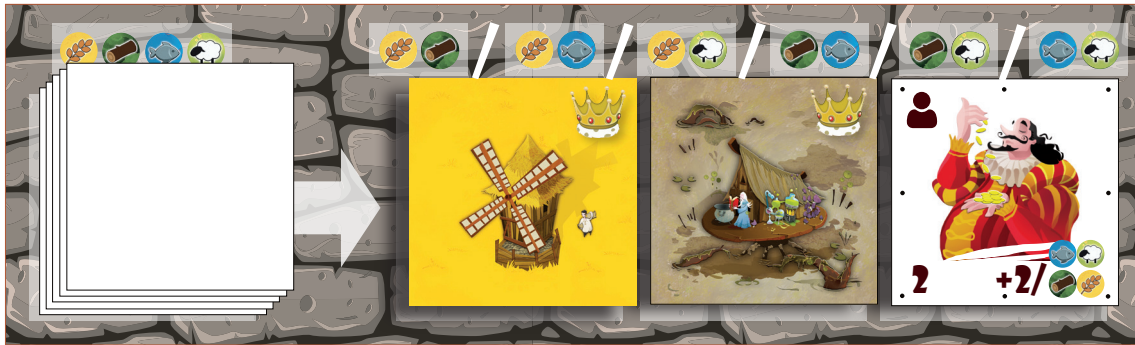
- 1 planszетка
- 59 żetonów surowców
- 25 kafelków usprawnień: budynków i postaci



Wstęp

Korzystając z surowców zebranych w swoim królestwie, skonstruujcie nowe budowle i zaproszcie na swój dwór najbardziej wpływowe postaci!

Jak grać?



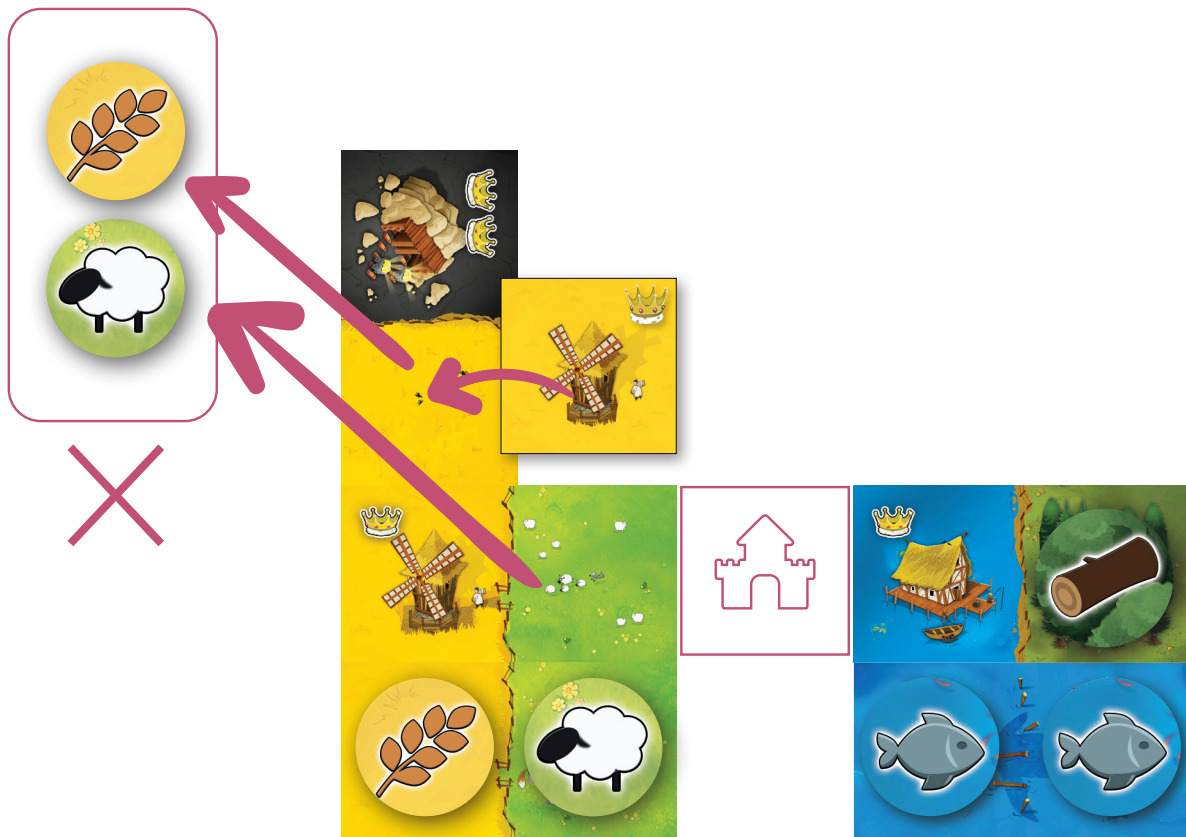
Planszетkę ułóżcie nad wyłożonymi rzędami kafelków domina. Odkryjcie pierwsze 3 kafelki usprawnień.



Wybór i układanie kafelków domina przebiega tak samo jak w podstawowej wersji gry.

Dodatkowo, po wyłożeniu kafli domina na początku rundy, na każde pole bez korony dołóżcie po jednym żetonie odpowiedniego surowca:

pole pszenicy – pszenicę
las – drewno
jeziora – ryby
łąki – owce
bagna / kopalnie – NIC!



Tura gracza przebiega tak samo, jak w podstawowej wersji gry. Dodatkowo na koniec tury gracz może:

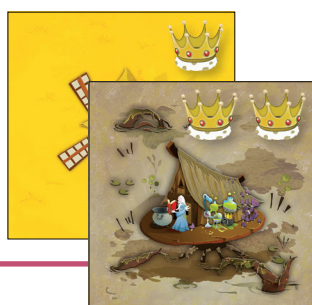
ALBO wydać 2 różne żetony surowców z kafelków w swoim królestwie, aby dobrać i dodać do swojego królestwa jeden z widocznych kafelków usprawnień (kafelki usprawnień uzupełniają się po wyłożeniu nowych kafli domina).

ALBO wydać 4 różne surowce z kafelków w swoim królestwie, aby przejrzeć wszystkie kafelki usprawnień w zakrytym stosie, wybrać i wybudować jeden z nich. Stos kafelków należy następnie przetasować i zakryć.

Dobre usprawienie należy położyć **NA POLU BEZ KORONY I SUROWCA** (niekoniecznie na polu, skąd został pobrany surowiec wykorzystany do zdobycia usprawienia).

Budynek można skonstruować tylko na odpowiednim pustym polu (np. wiatrak na polu pszenicy).

Postać można położyć na dowolnym polu bez korony i surowca.



Budynki są traktowane jak dodatkowe korony podczas obliczania wartości posiadłości.

Postaci punktuja na różne sposoby. Widoczny powyżej kupiec jest wart 2 punkty, oraz dodatkowe 2 punkty za dowolny surowiec na 8 otaczających go polach.

Planszетка, postaci oraz budynki

Nie drukuj dwustronnie





Żetony surowców

Nie drukuj dwustronnie

