

KARTA BOHATERA

IMIE BOHATERA

NADAJ MU IMIĘ!

ATRYBUTY (W PUNKTACH)

SILA:
CHARYZMA:

ZRECZNOŚĆ:
INTELIGENCJA:

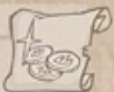
PLECAK

PONIŻEJ WPISUJ PRZEDMIOTY, KTÓRE ZNAJDUJESZ PO DRODZE. GDY WYRZUCISZ PRZEDMIOT Z PLECAKA, USUŃ GO TAKŻE Z TEJ LISTY. PAMIĘTAJ: TWÓJ PLECAK MOŻE POMIEŚCIĆ MAKSYMALNIE TYLE PRZEDMIOTÓW, ILE MASZ PUNKTÓW SIŁY.



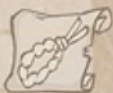
ZŁOTE MONETY

PODAJ LICZBĘ POSIADANYCH ZŁOTYCH MONET.



BRANSOLETKI MĘSTWA

PODAJ LICZBĘ POSIADANYCH BRANSOLETEK MĘSTWA.



NOCE

ZA KAŻDYM RAZEM, GDY NATRAFISZ NA IKONĘ PERGAMINU (JAK TA WIDOCZNA PO PRAWEJ), ZAZNACZ TO W POLU PONIŻEJ. PO PIĘCIU NOCACH UDAJ SIĘ DO 387.

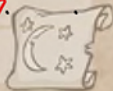
1

2

3

4

5



NOTATKI

RÓB NOTATKI – MOGĄ CI SIĘ PRZYDAĆ!